# Patrones Creacionales:

**Objetivo:**

* Abstraen el proceso de instanciación
* Ayudan a hacer que nuestro sistema se independice de cómo sus objetos son creados o compuestos

**Tipos**:

* **“Class Creational Pattern”**, en donde se utiliza la herencia como mecanismo para cambiar la clase que se va a instanciar.
* **“Object Creational Pattern”**, en donde se delega la responsabilidad de la instanciación a otro objeto.

**Singleton:**

Lazy Initialization: técnica que consiste en que la creación de un objeto sólo ocurra en el primer momento que se lonecesita. Esto sirve para cuando tenemos un objeto cuya construcción es muy costosa y que sólo queremos instanciarlo en caso de que lo neceistemos.

public class Cochera() {

private Auto autito;  
public synchronized Auto getAutito() {

if (autito == null)  
 autito = new MercedesBenzW196();  
return autito;

}

public void alardear() {  
 this.getAutito().tocarBocina();

}

}

La instanciación de la clase MercedesBenz2196 sólo ocurrirá si se ejecuta el método getAutito()